

# Chapitre 8 : Tableaux et fonctions

## Syntaxe

Une fonction peut prendre un tableau en paramètre. Cela permet de permettre d'appliquer un même traitement à plusieurs tableaux.

Par exemple :

```
In [1]: def premier(tab):
        print("premier élément : " + str(tab[0]))

        t = [34, 22, 6, 70]
        premier(t)
```

premier élément : 34

Une fonction peut aussi renvoyer un tableau :

```
In [2]: def cree_tab():
        t = [1,2,3]
        t.append(4)
        return t

        t = cree_tab()
        print(t)
```

[1, 2, 3, 4]

## Fonctions avec parcours de tableaux

Très souvent les fonctions parcourent le tableau avec une boucle.

## Exemples

- calculer une somme

```
In [3]: def somme_tab(t):
        somme = 0
        i=0
        while i < len(t):
            somme += t[i]
```

```

        i+=1
    return somme

print(t)
print(somme_tab(t))

```

```

[1, 2, 3, 4]
10

```

- modifier le tableau

```

In [4]: def mise_a_zero(t):
        i=0
        while i < len(t):
            t[i] = 0
            i+=1

        t = [1,1,1]
        mise_a_zero(t)
        print(t)

```

```

[0, 0, 0]

```

**Remarque importante :** Un tableau passé en paramètre d'une fonction n'est pas copié localement, il est donc modifié sauf en cas d'affectation globale au cours de la fonction. L'affectation globale d'un tableau crée en effet une variable locale qui est détruite à la sortie de la fonction ; le tableau passé en paramètre n'est alors pas modifié.

```

In [1]: def affectation(t):
        t = [0,0,0]
        print("local : " + str(t))

        t = [1,1,1]
        print("avant l'appel : " + str(t))
        affectation(t)
        print("après l'appel : " + str(t))

```

```

avant l'appel : [1, 1, 1]
local : [0, 0, 0]
après l'appel : [1, 1, 1]

```