

Projet de programmation Web 2017: BDSV

3 février 2017

1 Présentation

Ce projet est la suite de celui que vous avez effectué au premier semestre en base de données. Il s'agit à présent de concevoir le site Web interagissant avec cette base de données.

Une grande liberté vous est donné sur le rendu final et les fonctionnalités que vous développerez. Toutefois, le sujet impose un certain nombre de points obligatoires :

1. Possibilité de créer un nouvel utilisateur à l'aide d'un formulaire d'inscription (méthode POST).
2. Système de Connexion/Déconnexion pour les utilisateurs.
3. Un utilisateur peut rechercher une série/un individu et accéder à sa fiche (méthode GET).
4. La fiche d'une série ou d'un épisode contient l'ensemble des informations la concernant, dont la liste des individus ayant participé au projet ainsi que le(s) rôle(s) qu'ils ont occupé. Elle contient aussi une note, qui est la moyenne de toutes les notes que la série/l'épisode a reçu.
5. La fiche d'un individu contient une liste de ses diverses participations dans les séries enregistrées sur le site.
6. Un utilisateur connecté peut accéder à sa page personnelle et modifier les informations le concernant,
7. Un utilisateur peut noter un film et laisser un commentaire au moment où il laisse la note.
8. Un forum associé à chaque série sur lequel les utilisateurs peuvent échanger des messages. L'affichage se fera dans l'ordre anti-chronologique, c'est dire que les messages les plus récents.
9. Sur la page d'accueil, afficher au hasard la photo et un lien vers la fiche d'un individu dont c'est l'anniversaire, si cet utilisateur existe.

2 La Partie HTML

- Le code HTML doit utiliser au maximum les balises HTML5. Par exemple, pour le squelette des pages ou les formulaires.

- L’usage de balises dépréciées sera pénalisé.
- Le code de chaque page ne produit ni erreur ni avertissement avec le validateur W3C.

3 La Partie CSS

- Utilisez au maximum les capacités du CSS. Évitez d’utiliser du javascript là où le CSS aurait suffit.
- Essayez d’obtenir un joli rendu pour votre site.
- Evitez au maximum de dupliquer du code.
- Il est interdit de reprendre des feuilles de styles déjà faites sur internet, sauf dans le cas suivant :
 - si vous avez fini l’intégralité de votre code CSS et que vous souhaitez utiliser donner à l’utilisateur la possibilité de choisir entre différents affichages. Dans ce cas, la distinction entre votre code et celui pris sur internet doit apparaître clairement.

4 La Partie PHP

- Définir une classe PHP pour permettre l’interaction entre un utilisateur et les données qui le concernent.
- Le code PHP est sécurisé.
- Le code HTML engendré par PHP ne produit ni erreur ni avertissement avec le validateur W3C.

5 La Partie Javascript

- Sur la page d’accueil du site, ajoutez une galerie d’images dynamique. Les images correspondront aux cinq séries dont la diffusion des épisodes est la plus récente (prendre exemple sur allociné.fr). Des flèches directionnelles permettront de passer d’un image à l’autre. Les images défileront une à la fois, toutes les cinq secondes, sauf si l’utilisateur, décide de cliquer sur une flèche directionnelle, auquel cas le défilement d’arrête. Le titre de la série apparaît en même temps que chaque image.
- Créez une page *Préférences* dans lequel l’utilisateur paramètre l’affichage de son compte. Les informations sont stockées dans les cookies. Utilisez ensuite javascript pour modifier le css par défaut en fonction de ce que les cookies contiennent. Par exemple :
 - Changez le thème de la page Web (parmi une liste de couleurs/images présélectionnées).
 - Changer la couleur et la police (parmi une liste) des textes dans les messages privés.

6 La Partie AJAX

- Par défaut, sur le forum, on n’affiche que les messages les plus récents (ou les réponses les plus récentes). Utiliser AJAX pour l’affichage automatique des messages.
- Chaque fois qu’un utilisateur note un épisode ou une série, la note moyenne est mise à jour dans le navigateur, ainsi que le compteur du nombre de notes.
- Lorsque l’utilisateur entre plus de cinq caractères dans la barre de recherche, plusieurs résultats potentiels (nom d’individu ou de série) lui sont proposés.

7 Rendu

Le projet est à rendre par mail, à votre chargé de TP, à la date du Dimanche 07 Mai au soir. Le projet doit être effectué en binôme. Contactez rapidement votre chargé de TP si vous ne trouvez personne, afin que des groupes soient formés.

Le projet sera envoyé sous la forme d’un fichier *.pdf* contenant :

- l’url à laquelle nous pourrions tester votre page Web.
- Un rapport de quelques pages dans lequel vous décrierez le projet, ce que qui vous a posé problème et lorsque c’est le cas, comment vous avez résolu ce problème. Le rapport ne doit pas contenir de code, mais peut faire référence à certaines fonctions dans le code. N’hésitez pas à représenter le DOM de vos pages à l’aide d’un arbre.
- **La moindre ligne de code récupérée sur internet ou dans les sources d’un autre binôme sera considérée comme une tentative de fraude et l’intégralité du projet sera noté 0.**

Tout manquement à cette liste sera pénalisé et aura un impact sur la note finale.