

Fondements de la programmation

session 2 (2h00)

Document autorisé : la nouvelle feuille de rappels fournie.

Question A. Inférences de types. Parmi les expressions suivantes, lesquelles sont typables et avec quel type et lesquelles ne sont pas typables et pourquoi?



- 1.2 + len("2")
- 2. fun $(f:Num \rightarrow Num) \Rightarrow f(2)$
- 3. let x = ref 2 in x := !x + !x; x
- 4. Λ A. fun (f: Num -> A) => fun (g: A -> Num) => g(f(2))
- 5. Trouver un contexte Γ pour lequel l'expression f(fix f) est typable ou bien expliquer pouquoi il n'en existe pas.

Question B. Dynamique structurelle. Réduire à une valeur ou une erreur les expressions suivantes à l'aide de la dynamique structurelle en justifiant chaque étape de réduction :



- 1. let x = 3 + 5 in 2 * x
- 2. let $f = (fun (x:Num) \Rightarrow x + 1)$ in let z = ref 3 in z := f(f(!z))

Question C. Machine abstraite de Krivine. Évaluer le terme

$$t = (((\lambda x. \lambda y. y)((\lambda x_1. x_1)(\lambda x_2. x_2)))((\lambda x_3. x_3) x_4))$$

sur la KAM par nom. Pour vous aider vous pouver noter :

$$\bigcirc$$
 6 pt 36 min

$$t_1 = \lambda x. \lambda y. y$$

$$t_2 = (\lambda x_1. x_1)(\lambda x_2. x_2)$$

$$t_3 = (\lambda x_3. x_3)(x_4)$$

$$t = t_1(t_2)(t_3)$$